

Задание5

Составить программу на языке C++, в которой описывается класс вашего варианта с методами ввода с клавиатуры и вывода на экран монитора всех данных класса в табличной форме.

Вариант 12. Запчасти и работы ремонтной автомастерской.

Задание 6

Составить программу на языке C++, в которой продолжается программа предыдущей лабораторной работы с добавлением конструкторов и деструкторов в класс вашего варианта. Работа конструктора и деструктора должна отображаться на мониторе ПЭВМ.

Вариант 12. Запчасти и работы ремонтной автомастерской.

задание7

Составить программу на языке C++, в которой продолжается программа предыдущей лабораторной работы с добавлением переопределения операций или отношений для объектов класса вашего варианта.

Например, отношения сравнения (=, >, <, !=, >=, <=) двух объектов по какому-либо параметру из элементов данных класса.

Для операций это может быть: замена элементов данных первого аргумента(объекта) непустыми данными второго аргумента(объекта) операции.

Например:

(Ф: Иванов, И: Олег, О: Петрович) # (Ф: , И: , О: Сергеевич) =

(Ф: Иванов, И: Олег, О: Сергеевич).

(Ф: Иванов, И: Олег, О: Петрович) # (Ф: Петров, И: , О: Иванович) = (Ф: Петров, И: Олег, О: Иванович).

Можно придумать и реализовать другие операции.

Работа операций должна отображаться на мониторе ПЭВМ.

Задание8

Составить программу на языке C++, в которой продолжается программа предыдущей лабораторной работы с добавлением вывода в файл и чтения из файла объектов класса вашего варианта.

Задание9

Составить программу на языке C++, в которой продолжается программа предыдущей лабораторной работы с добавлением наследуемого подкласса (или нескольких) для класса вашего варианта.