Чернова Нина Николаевна И-2

Лабораторная работа №19

Создание классов

1. Создать класс Point, разработав следующие элементы класса:
2. Поля:

* int x, y;

1. Конструкторы, позволяющие создать экземпляр класса:
   * с нулевыми координатами;
   * с заданными координатами.
2. Методы, позволяющие:
   * вывести координаты точки на экран;
   * рассчитать расстояние от начала координат до точки;
   * переместить точку на плоскости на вектор (a, b).
3. Свойства:
   * получить-установить координаты точки (доступное для чтений и записи);
   * позволяющие умножить координаты точки на скаляр (доступное только для записи).