Чернова Нина Николаевна И-2

Лабораторная работа №19

Создание классов

1. Создать класс Point, разработав следующие элементы класса:
2. Поля:
* int x, y;
1. Конструкторы, позволяющие создать экземпляр класса:
	* с нулевыми координатами;
	* с заданными координатами.
2. Методы, позволяющие:
	* вывести координаты точки на экран;
	* рассчитать расстояние от начала координат до точки;
	* переместить точку на плоскости на вектор (a, b).
3. Свойства:
	* получить-установить координаты точки (доступное для чтений и записи);
	* позволяющие умножить координаты точки на скаляр (доступное только для записи).