1. В класс Point добавить:
2. Индексатор, позволяющий по индексу 0 обращаться к полю x, по индексу 1 – к полю y, при других значениях индекса выдается сообщение об ошибке.
3. Перегрузку:
   * операции ++ (--): одновременно увеличивает (уменьшает) значение полей х и у на 1;
   * констант true и false: обращение к экземпляру класса дает значение true, если значение полей x и у совпадает, иначе false;
   * операции бинарный +: одновременно добавляет к полям х и у значение скаляра;
   * преобразования типа Point в string (и наоборот).