1. В класс Point добавить:
2. Индексатор, позволяющий по индексу 0 обращаться к полю x, по индексу 1 – к полю y, при других значениях индекса выдается сообщение об ошибке.
3. Перегрузку:
	* операции ++ (--): одновременно увеличивает (уменьшает) значение полей х и у на 1;
	* констант true и false: обращение к экземпляру класса дает значение true, если значение полей x и у совпадает, иначе false;
	* операции бинарный +: одновременно добавляет к полям х и у значение скаляра;
	* преобразования типа Point в string (и наоборот).